

1. VÕISTKONNA SUURUS JA MÄNGUAJAD

Vanuseklass	Mängijaid	Mängu aeg	Pallid	Suluseis
2006	11 vs 11	2x18 min	nr 5	+
2007	11 vs 11	2x18 min	nr 5	+
2008	11 vs 11	2x18 min	nr 5	+
2009	11 vs 11	2x18 min	nr 4	+
2010	9 vs 9	2x18 min	nr 4	+
2011	9 vs 9	2x18 min	nr 4	+
2012	7 vs 7	2x15 min	nr 4	-
2013	7 vs 7	2x15 min	nr 3	-
2014	5 vs 5	2x15 min	nr 3	-

2. VANEMATE MÄNGIJATE KASUTAMINE

2.1 2006, 2007, 2008, 2009

Ühes mängus on lubatud osaleda kuni kolmel mängijal, kes on sündinud peale vanuseklassi põhisünniaastale eelneva aasta 1. augustit.

2.2 2010, 2011, 2012, 2013, 2014

Ühes mängus on lubatud osaleda kuni kahel mängijal, kes on sündinud peale vanuseklassi põhisünniaastale eelneva aasta 1. augustit.

2.3 Tütarlapsed:

- vanuseklassis 2009B osalevad tütarlaste TU17 võistkonnad, 2011B vanuseklassis osalevad tütarlaste TU14 võistkonnad, 2013B vanuseklassis osalevad tütarlaste TU11 võistkonnad ja 2014B vanuseklassis osalevad tütarlaste TU10 vanuseklassi võistkonnad.

3. MÄNGIMINE MITMES VÕISTKONNAS

Mängijatel pole lubatud turniiril mängida rohkem kui ühe võistkonna eest ning rohkem kui ühes vanuseklassis.

4. TURNIIRI SÜSTEEM

Pärnu Summer Cup 2022 on jagatud alagrupiturniiriks ja võimalusel play-off turniiriks.

4.1 Alagrupiturniir

Alagrupiturniiril jagatakse võistkonnad 3- kuni 7-liikmelistesse alagruppidesse, kus kõik alagrupi võistkonnad mängivad ühe korra läbi kõigi ülejäänud sama alagrupi võistkondadega.

Alagrupimängudes annab võit 3 punkti, viik 1 ning kaotus 0 punkti.

5.2 Võrdsete punktide arvestamine

Võrdsete punktide korral paremusjärjestuse määramisel arvestatakse:

1. väiksemat antud loobumiskaotuste ja tühistatud tulemuste arvu turniiritabelis;
2. suuremat võitude arvu;
3. omavaheliste mängude seisu;
4. üldist väravate vahet;
5. suuremat löödud väravate arvu;
6. distsiplinaarkaristusi;
7. edasipääseja otsustatakse loosiga.

5.3 Play-off

2006, 2009B, 2010A, 2010B, 2011A, 2013B vanusegruppide play-off paaride või kohamängude alagruppide moodustamine toimub peale grupifaasi üldise paremusjärjestuse alusel.

Paremusjärjestus saadakse järgnevalt:

1. koht alagrupis
2. väiksemat antud loobumiskaotuste ja tühistatud tulemuste arvu turniiritabelis
3. punkte alagrupis
4. võite alagrupis
5. üldist väravate vahet
6. suuremat löödud väravate arvu alagrupis
7. väiksemat lastud väravate arvu alagrupis
8. järjestus otsustatakse loosiga

4. PENALTID

Play-offis ja finaalis viiki jäänud mängudele järgnevad kohe mänguaja lõppedes penaltid ning kõikides vanuseklassides lüüakse kolm (3) penaltit. Kui pärast kolme lööjat on seis viigiline, siis jätkatakse esimese eksimuseni.

5. MÄNGUDE ARV

Võistkondadele garanteeritakse vähemalt 5 mängu.

6. TURNIIRI ŽÜRII

Võimalikud erimeelsused ja protestid lahendab 2-liikmeline žürii, kelle otsus ei kuulu edasikaebamisele. Žüriisse kuuluvad turniiri korraldusmeeskonna liige Priit Murumets ja peakohtunik Veiko Mõtsnik.

7. KOHTUNIKUD

Kõik kohtunikud on tunnustatud Eesti Jalgpalli Liidu ja/või peakohtuniku poolt. Turniiri peakohtunikuks on Veiko Mõtsnik.

8. TURNIIRILE SAABUMINE JA CHECK-IN

Turniirile saabudes on võistkond kohustatud enne oma esimest mängu läbima check-in protseduuri turniiri kontoris. Turniiri kontor avatakse check-in protseduuride jaoks üks päev enne turniiri ametlikku algust, 29. juunil kell 12:00 Tervise Paradiisi õuealal.

10.1 Check-in protseduur

Check-in protseduur koosneb järgmistest toimingutest:

1. Võistkonna esindaja on kohustatud turniiri kontoris esitama täidetud Pärnu Summer Cup'i registreerimislehe. Võimalus on registreerimisleht täita enne turniiri korraldajate poolt saadetud online vormis või saata enne turniiri algust e-postiga aadressile info@summercup.org.

Turniirile ei lubata mängima mängijaid keda pole registreerimislehel üles antud.

2. Iga võistkonna esindaja kinnitab registreerimislehe täitmisega nõustumist turniiri reeglitega ning kursis olekut võimalike viimase hetke muudatustega.

9. MÄNGUDEGA SEONDUVAD REEGLID

1. Võistkond peab olema võimeline turniiri mängude ajal (st. alates 15 minutit enne mängu algust kuni 15 minutit peale mängu lõppu) vastasvõistkonna soovi korral tõendama väljakukohtunikule enda mängijate korrektset vanust passi või EJL-i mängijakaardi esitamisega.

2. Võistkonna suurus on max. 23 mängijat (vanuseklassid 2006, 2007, 2008, 2009) ning 16 mängijat (vanuseklassid 2010, 2011, 2012, 2013, 2014).

3. Võistkond peab olema võistluspaigas hiljemalt 15 minutit enne mängu algust.
4. Punase kaardi saanud mängija jätab vahele järgmise mängu.
5. Ühevärviliste võistlusvormide puhul vahetab särgid teisena märgitud võistkond või kasutab veste. Vestid tagatakse korraldajate poolt.

10. INFO VÕISTKONNA JUHTIDELE

1. Isik, kes on märgitud võistkonna juhiks, vastutab nii mängude, kui muul ajal võistkonna eest.
2. Võistkonna juht hoolitseb selle eest, et mängijatel on omad magamisvahendid, kui kasutatakse koolimajutust.
3. Turniiri korraldajad ei vastuta vigastuste, haigestumiste ja varguste eest. Igal staadionil on korraldajate poolt esindatud esmaabi osutaja.

11. PROTESTID

Protest tuleb esitada tunni aja jooksul peale mängu lõppu kirjalikus vormis turniiri kontorisse (kirjalik pöördumine esitada vabas ent loetavas ning arusaadavas vormis) ja tasuda 50 EUR suurune tagatisraha, mis tagastatakse, kui protest rahuldatakse. Protesti tulemuse otsustab žürii.

12. LOOBUMISKAOTUSED

Kui väljakul ei ole vähemalt 4 mängijat (vanusegrupis 2014) 5 mängijat (vanusegrupid 2010, 2011, 2012, 2013) ja 8 mängijat (vanusegrupid 2006, 2007, 2008, 2009) 5 min. peale ametlikku mänguaja algust, loetakse mäng loovutatuks ja turniiritabelisse kantakse +/- kaotus.

13. FORCE MAJURE

Turniiri žüriil on õigus teha mängukohtades ja –aegades muudatusi, kui vältimatu sündmus seda nõuab.

14. AUHINNAD

I, II ja III koha saanud võistkondi autasustatakse karikate ja medalitega. Parimaid mängijaid autasustatakse eriauhindadega.