

1. VÕISTKONNA SUURUS JA MÄNGUAIJAD

Vanuseklass	Mängijaid	Mängu aeg	Pallid	Suluseis
2004	11 vs 11	2x20 min	nr 5	+
2005	11 vs 11	2x20 min	nr 5	+
2006	11 vs 11	2x20 min	nr 5	+
2007	11 vs 11	2x20 min	nr 4	+
2008	9 vs 9	2x18 min	nr 4	+
2009	9 vs 9	2x15 min	nr 4	+
2010	7 vs 7	2x15 min	nr 4	-
2011	7 vs 7	2x15 min	nr 3	-
2012	5 vs 5	2x15 min	nr 3	-

2. VANEMATE MÄNGIJATE KASUTAMINE

2.1 2004, 2005, 2006 ja 2007

Turniiril võib vanuseklassides 2004, 2005, 2006 ja 2007 osaleda ühes võistkonnas maksimaalselt kuni 3 vanemat mängijat, kes on sündinud hiljem kui eelneva aasta 1. august. Näiteks: 2004. aasta sündinud poiste vanuseklassis võib kaasa teha ühe võistkonna eest kolm mängijat, kes on sündinud hiljem kui 1.08.2003.

2.2 2008, 2009, 2010, 2011

Vanuseklassides 2008, 2009, 2010 ja 2011 võib üks võistkond maksimaalselt kasutada 2 vanemat mängijat, kes on sündinud hiljem kui eelneva aasta 1. august. Näiteks: 2008. aasta sündinud vanuseklassis võib kaasa teha ühe võistkonna eest kaks mängija, kes on sündinud hiljem kui 1.08.2007.

2.3 2012

Vanuseklassis 2012 tohib kasutada vaid 2012 ja hiljem sündinud mängijad.

2.4 Tütarlapsed:

- vanuseklassis 2007 võivad osaleda tütarlapsed sünniaastaga 2005 ja nooremad.
- vanuseklassis 2008 võivad osaleda tütarlapsed sünniaastaga 2006 ja nooremad
- vanuseklassis 2009 võivad osaleda tütarlapsed sünniaastaga 2007 ja nooremad
- vanuseklassis 2010 võivad osaleda tütarlapsed sünniaastaga 2008 ja nooremad
- vanuseklassis 2011 võivad osaleda tütarlapsed sünniaastaga 2009 ja nooremad

3. MÄNGIMINE MITMES VÕISTKONNAS

Mängijatel pole lubatud turniiril mängida rohkem kui ühe võistkonna eest ning rohkem kui ühes vanuseklassis.

4. STAADIONID

Mängud toimuvad Pärnu linna staadionitel. Mänguväljakud on naturaalse murukattega, Mai kooli staadion on viimase põlvkonna kunstmuru.

5. TURNIIRI SÜSTEEM

Pärnu Summer Cup 2020 on jagatud alagrupiturniiriks ja võimalusel play-off turniiriks.

5.1 Alagrupiturniir

Alagrupiturniiril jagatakse võistkonnad 3- kuni 7-liikmelistesse alagruppidesse, kus kõik alagrupi võistkonnad mängivad ühe korra läbi kõigi ülejäänud sama alagrupi võistkondadega.

Alagrupimängudes annab võit 3 punkti, viik 1 ning kaotus 0 punkti.

5.2 Võrdsete punktide arvestamine

Võrdsete punktide korral paremusjärjestuse määramisel arvestatakse:

1. väiksemat antud loobumiskaotuste ja tühistatud tulemuste arvu turniiritabelis;
2. suuremat võitude arvu;
3. omavaheliste mängude seisu;
4. üldist väravate vahet;
5. suuremat löödud väravate arvu;
6. distsiplinaarkaristusi;
7. edasipääseja otsustatakse loosiga.

5.3 Play-off

Iga alagrupi parimad võistkonnad pääsevad mängima play-off süsteemis esikohale. Täpsed edasisaamise ja play-off süsteemi tingimused sõltuvad osalevate võistkondade arvust, moodustatud alagruppidest ning turniiri mängusüsteemist.

2006, 2008B, 2010B, 2011A vanusegruppide play-off paaride moodustamine toimub peale grupifaasi üldise paremusjärjestuse alusel. Paremusjärjestus saadakse järgnevalt:

1. koht alagrupis
2. väiksemat antud loobumiskaotuste ja tühistatud tulemuste arvu turniiritabelis
3. punkte alagrupis
4. võite alagrupis
5. üldist väravate vahet
6. suuremat löödud väravate arvu alagrupis
7. väiksemat lastud väravate arvu alagrupis
8. järjestus otsustatakse loosiga

6. PENALTID

Play-offis ja finaalis viiki jäänud mängudele järgnevad kohe mänguaja lõppedes penaltid.

Poiste vanuseklassides 2004 kuni 2007 viis (5) ja 2008 kuni 2012 kolm (3) penaltit.

7. MÄNGUDE ARV

Võistkondadele garanteeritakse vähemalt 5 mängu.

8. TURNIIRI ŽÜRII

Võimalikud erimeelsused ja protestid lahendab 3-liikmeline žürii, kelle otsus ei kuulu edasikaebamisele. Žüriisse kuuluvad turniiri peakorraldaja, turniiri peakohtunik ning Pärnu JK Vaprus esindaja.

9. KOHTUNIKUD

Kõik kohtunikud on tunnustatud Eesti Jalgpalli Liidu ja/või peakohtuniku poolt. Turniiri peakohtunikuks on Veiko Mõtsnik.

10. TURNIIRILE SAABUMINE JA CHECK-IN

Turniirile saabudes on võistkond kohustatud enne oma esimest mängu läbima check-in protseduuri turniiri kontoris. Turniiri kontor avatakse check-in protseduuride jaoks üks päev enne turniiri ametlikku algust, 5. augustil kell 12:00 Tervise Paradiisi õuealal.

10.1 Check-in protseduur

Check-in protseduur koosneb järgmistest toimingutest:

1. Võistkonna esindaja on kohustatud turniiri kontorisse esitama täidetud Pärnu Summer Cup'i registreerimislehe. Võimalus on registreerimisleht täita enne turniiri korraldajate poolt saadetud online vormis või saata enne turniiri algust e-postiga aadressile info@summercup.org.

Turniirile ei lubata mängima mängijaid keda pole registreerimislehel üles antud.

2. Iga võistkonna esindaja kinnitab registreerimislehe täitmisega nõustumist turniiri reeglitega ning kursis olekut võimalike viimase hetke muudatustega. Võistkondi, kes ei ole täitnud korrektselt kõiki eelnevaid punkte (1-2) turniirile mängima ei lubata.

11. MÄNGUDEGA SEONDUVAD REEGLID

1. Võistkond peab olema võimeline turniiri mängude ajal (st. alates 15 minutit enne mängu algust kuni 15 minutit peale mängu lõppu) vastasvõistkonna soovi korral tõendama väljakukohtunikule enda mängijate korrektset vanust passi või EJL-i mängijakaardi esitamisega. Isikut tõendav dokument või selle koopia peab olema kindlasti mängule kaasa võetud.

2. Võistkonna suurus on max. 23 mängijat (vanuseklassid 2004, 2005, 2006 ja 2007) ning 16 mängijat (vanuseklassid 2008, 2009, 2010, 2011, 2012).

3. Võistkond peab olema võistluspaigas hiljemalt 15 minutit enne mängu algust.

4. Punase kaardi saanud mängija jätab vahele järgmise mängu.

5. Ühevärviliste võistlusvormide puhul vahetab särgid teisena märgitud võistkond või kasutab veste. Vestid tagatakse korraldajate poolt.

12. INFO VÕISTKONNA JUHTIDELE

1. Isik, kes on märgitud võistkonna juhiks, vastutab nii mängude, kui muul ajal võistkonna eest.

2. Võistkonna juht hoolitseb selle eest, et mängijatel on omad magamisvahendid, kui kasutatakse koolimajutust.

3. Turniiri korraldajad ei vastuta vigastuste, haigestumiste ja varguste eest. Igal staadionil on korraldajate poolt esindatud esmaabi osutaja.

13. PROTESTID

Protest tuleb esitada tunni aja jooksul peale mängu lõppu kirjalikus vormis turniiri kontoris (kirjalik pöördumine esitada vabas ent loetavas ning arusaadavas vormis) ja tasuda 50 EUR suurune tagatisraha, mis tagastatakse, kui protest rahuldatakse. Protesti tulemuse otsustab žürii.

14. LOOBUMISKAOTUSED

Kui väljakul ei ole vähemalt 4 mängijat (vanusegrupis 2012) 5 mängijat (vanusegrupid 2008, 2009, 2010, 2011) ja 8 mängijat (vanusegrupid 2004, 2005, 2006 ja 2007) 5 min. peale ametlikku mänguaja algust, loetakse mäng loovutatuks ja turniiritabelisse kantakse -/+ kaotus.

15. FORCE MAJURE

Turniiri žüriil on õigus teha mängukohtades ja –aegades muudatusi, kui vältimatu sündmus seda nõuab.

16. AUHINNAD

I, II ja III koha saanud võistkondi autasustatakse karikate ja medalitega. Parimaid mängijaid autasustatakse eriauhindadega.