

## 1. FIFA REEGLID

Pärnu Summer Cup 2017 toimub rahvusvaheliste FIFA mängureeglite (FIFA Laws of the Game 2013/2014 järgi, link:

[http://resources.fifa.com/mm/document/footballdevelopment/refereeing/02/36/01/11/lawsofthegamewebeben\\_neutral.pdf](http://resources.fifa.com/mm/document/footballdevelopment/refereeing/02/36/01/11/lawsofthegamewebeben_neutral.pdf) . Juhul kui FIFA reeglites ja Pärnu Summer Cup 2017 turniiri juhendis leidub vastukäivaid väiteid, siis kehtib turniiri juhendis kirjutatu.

## 2. VÕISTKONNA SUURUS JA MÄNGUAJAD

Vanuseklass	Mängijaid	Mängu aeg	Finaali aeg	Pallid	Suluseis	Vahetused
Poisid 2001	11 vs 11	2x20 min	2x20 min	nr 5	+	free
Poisid 2002	11 vs 11	2x20 min	2x20 min	nr 5	+	free
Poisid 2003	11 vs 11	2x20 min	2x20 min	nr 5	+	free
Poisid 2004	11 vs 11	2x20 min	2x20 min	nr 5	+	free
Poisid 2005	9 vs 9	2x18 min	2x18 min	nr 4	+	free
Poisid 2006	9 vs 9	2x18 min	2x18 min	nr 4	+	free
Poisid 2007	7 vs 7	2x15 min	2x15 min	nr 4	-	free
Poisid 2008	7 vs 7	2x15 min	2x15 min	nr 4	-	free
Poisid 2009	5 vs 5	2x15 min	2x15 min	nr 3	-	free
Tüdrukud 2002-04	9 vs 9	2x18 min	2x18 min	nr 4	+	free
Tüdrukud 2005-07	7 vs 7	2x15 min	2x15 min	nr 4	+	free

## 3. VANEMATE MÄNGIJATE KASUTAMINE

### 3.1 Poisid 2001, 2002, 2003 ja 2004

Turniiril võib poiste vanuseklassides 2001, 2002, 2003 ja 2004 osaleda ühes võistkonnas maksimaalselt kuni 3 vanemat mängijat, kes on sündinud hiljem kui eelneva aasta 1. august. *Näiteks: 2002. aasta sündinud poiste vanuseklassis võib kaasa teha ühe võistkonna eest kolm mängijat, kes on sündinud hiljem kui 1.08.2001.*

### 3.2 Poisid 2005, 2006, 2007, 2008 ja 2009

Poiste vanuseklassides 2004, 2005, 2006, 2007, 2008 ja 2009 võib üks võistkond maksimaalselt kasutada 2 vanemat mängijat, kes on sündinud hiljem kui eelneva aasta 1. august. *Näiteks: 2005. aasta sündinud poiste vanuseklassis võib kaasa teha ühe võistkonna eest kaks mängija, kes on sündinud hiljem kui 1.08.2004.*

### 3.3 Tüdrukud 2002-2004

Tüdrukute vanuseklassis 2002-2004 võib osaleda ühes võistkonnas maksimaalselt kuni 2 vanemat mängijat, kes on sündinud hiljem kui 1. August 2001.

#### 4. TÜDRUKUTE OSALEMINE POISTE VÕISTKONDADES

Vanuseklassides 2005, 2006, 2007, 2008 ja 2009 võib eelneva vanusepiiranguga toodud poisilapse asemel kasutada ka aasta varem sündinud tütarlast. (Näiteks 2005. aasta vanuseklassis võib ühe võistkonna eest mängida hiljem kui 1.1.2004 sündinud tütarlaps.)

#### 5. MÄNGIMINE MITMES VÕISTKONNAS

Mängijatel pole lubatud turniiril mängida rohkem kui ühe võistkonna eest ning rohkem kui ühes vanuseklassis. Vastasel juhul diskvalifitseeritakse mängija turniirilt ning reeglit rikkunud võistkonda karistatakse kolme miinuspunktiga. Lisaks saab võistkond mängu eest kirja kaotuse tulemusega -/+.

#### 6. STAADIONID

Mängud toimuvad Pärnu linna staadionitel. Mänguväljakud on naturaalse murukattega, Mai kooli staadion on viimase põlvkonna kunstmuru. Turniiri mängud toimuvad alljärgnevatel staadionitel:

- Pärnu Kalevi varustaadion (vanuseklassid 2005, 2006 ja tüdrukud 2002-04)
- Tervise Paradiisi mänguväljakud (vanuseklassid 2007, 2008, 2009 ja tüdrukud 2005-07)
- Pärnu Koidula staadion (vanuseklassid 2001, 2002, 2003 ja 2004)
- Pärnu Raeküla staadion (vanuseklassid 2001, 2002, 2003 ja 2004)
- Pärnu Ülejõe Põhikooli staadion (vanuseklassid 2005, 2006 ja tüdrukud 2002-04)
- Mai kooli staadion (vanuseklassid 2001, 2002, 2003, 2004, 2005, 2006 ja tüdrukud 2002-04)

Erakordsete ilmastikutingimuste korral võivad korraldajad mängud osaliselt suunata muudele lähipiirkonnas asuvatele väljakutele sellest eelnevalt asjaosalisi teavitades.

#### 7. TURNIIRI SÜSTEEM

Pärnu Summer Cup 2017 on jagatud alagrupiturniiriks ja võimalusel *play-off* turniiriks.

##### 7.1 Alagrupiturniir

Alagrupiturniiril jagatakse võistkonnad 3- kuni 7-liikmelistesse alagruppidesse, kus kõik alagrupi võistkonnad mängivad ühe korra läbi kõigi ülejäänud sama alagrupi võistkondadega. Alagrupimängudes annab võit 3 punkti, viik 1 ning kaotus 0 punkti.

##### 7.2 Võrdsete punktide arvestamine

Võrdsete punktide korral paremusjärjestuse määramisel arvestatakse:

1. väiksemat antud loobumiskaotuste ja tühistatud tulemuste arvu turniiritabelis;
2. suuremat võitude arvu;
3. omavaheliste mängude seisu;
4. üldist väravate vahet;
5. suuremat löödud väravate arvu;
6. distsiplinaarkaristusi;
7. edasipääseja otsustatakse loosiga.

##### 7.3 Play-off

Iga alagrupi parimad võistkonnad pääsevad mängima play-off süsteemis esikohale. Täpsed edasisaamise ja play-off süsteemi tingimused sõltuvad osalevate võistkondade arvust, moodustatud alagruppidest ning turniiri mängusüsteemist. Iga vanuseklassi täpne kohamängude süsteem tehakse korraldajate poolt teatavaks hiljemalt 15. juuniks 2017. aastal

**2003, 2004 ja 2007 vanusegruppide play-off paaride moodustamine toimub peale grupifaasi üldise paremusjärjestuse alusel. Paremusjärjestus saadakse järgnevalt:**

1. koht alagrupis
2. väiksemat antud loobumiskaotuste ja tühistatud tulemuste arvu turniiritabelis
3. punkte alagrupis
4. võite alagrupis
5. üldist väravate vahet
6. suuremat löödud väravate arvu alagrupis
7. väiksemat lastud väravate arvu alagrupis
8. järjestus otsustatakse loosiga

## **8. PENALTID**

Play-offis ja finaalis viiki jäänud mängudele järgnevad kohe mänguaja lõppedes penaltid. Poiste vanuseklassides 2001 kuni 2004 viis (5) ja 2005 kuni 2009 ning tüdrukud 2002-04 ja tüdrukud 2005-07 kolm (3) penaltit.

## **9. MÄNGUDE ARV**

Võistkondadele **garanteeritakse vähemalt 6 mängu**

## **10. TURNIIRI ŽÜRII**

Võimalikud erimeelsused ja protestid lahendab 3-liikmeline žürii, kelle otsus ei kuulu edasikaebamisele. Žüriisse kuuluvad turniiri peakorraldaja, turniiri peakohtunik ning Pärnu JK Vaprus esindaja.

## **11. KOHTUNIKUD**

Kõik kohtunikud on tunnustatud Eesti Jalgpalli Liidu ja/või peakohtuniku poolt. Turniiri peakohtunikuks on Veiko Mötsnik.

## **12. TURNIIRILE SAABUMINE JA CHECK-IN**

Turniirile saabudes on võistkond kohustatud enne oma esimest mängu läbima *check-in* protseduuri turniiri kontoris. Turniiri kontor avatakse *check-in* protseduuride jaoks üks päev enne turniiri ametlikku algust, 28. juunil kell 12:00 Tervise Paradiisi õuealal (aadress Side 14, Pärnu + <http://www.summervcup.org/kaart/> ).

### **12.1 Check-in protseduur**

*Check-in* protseduur koosneb järgmistest toimingutest:

1. Võistkonna esindaja on kohustatud turniiri kontoris esitama täidetud Pärnu Summer Cup'i registreerimislehe. Võimalus on registreerimisleht täita enne turniiri korraldajate poolt saadetud online vormis või saata enne turniiri algust e-postiga aadressile [info@summervcup.org](mailto:info@summervcup.org).

**Turniirile ei lubata mängima mängijaid keda pole registreerimislehel üles antud.**

2. Iga võistkonna esindaja kinnitab registreerimislehe täitmisega nõustumist turniiri reeglitega ning kursis olekut võimalike viimase hetke muudatustega.

**Võistkondi, kes ei ole täitnud korrektset kõiki eelnevaid punkte (1-3) turniirile mängima ei lubata.**

## **13. MÄNGUDEGA SEONDUVAD REEGLID**

1. Võistkond peab olema võimeline turniiri mängude ajal (st. alates 15 minutit enne mängu algust kuni 15 minutit peale mängu lõppu) vastasvõistkonna soovi korral tõendama

väljakukohtunikule enda mängijate korrektset vanust passi või EJK-i mängijakaardi esitamisega. Isikut tõendav dokument või selle koopia peab olema kindlasti mängule kaasa võetud.

2. Võistkonna suurus on max. 23 mängijat (vanuseklassid 2001, 2002, 2003, ja 2004) ning 16 mängijat (vanuseklassid 2005, 2006, 2007, 2008, 2009 ning tüdrukud 2002-04 ja tüdrukud 2005-07).

3. Võistkond peab olema võistluspaigas hiljemalt 15 minutit enne mängu algust.

4. Punase kaardi saanud mängija jätab vahele järgmise mängu.

5. Ühevärviliste võistlusvormide puhul vahetab särgid teisena märgitud võistkond või kasutab veste. Vestid tagatakse korraldajate poolt.

#### **14. INFO VÕISTKONNA JUHTIDELE**

1. Isik, kes on märgitud võistkonna juhiks, vastutab nii mängude, kui muul ajal võistkonna eest.

2. Võistkonna juht hoolitseb selle eest, et mängijatel on omad magamisvahendid, kui kasutatakse koolimajutust.

3. Turniiri korraldajad ei vastuta vigastuste, haigestumiste ja varguste eest. Igal staadionil on korraldajate poolt esindatud esmaabi osutaja.

#### **15. PROTESTID**

Protest tuleb esitada tunni aja jooksul peale mängu lõppu kirjalikus vormis turniiri kontorisse (kirjalik pöördumine esitada vabas ent loetavas ning arusaadavas vormis) ja tasuda 50 EUR suurune tagatisraha, mis tagastatakse, kui protest rahuldatakse. Protesti tulemuse otsustab žürii.

#### **16. LOOBUMISKAOTUSED**

Kui väljakul ei ole vähemalt 4 mängijat (vanusegrupis 2008) 6 mängijat (vanusegrupid 2004, 2005, 2006, 2007 ning tüdrukute 2001-03) ja 8 mängijat (vanusegrupid 2001, 2002, 2003 ja 2004) 5 min. peale ametlikku mänguaja algust, loetakse mäng loovutatuks ja turniiritabelisse kantakse -/+ kaotus.

#### **17. FORCE MAJURE**

Turniiri žüriil on õigus teha mängukohtades ja -aegades muudatusi, kui vältimatu sündmus seda nõuab.

#### **18. AUHINNAD**

I, II ja III koha saanud võistkondi autasustatakse karikate ja medalitega. Parimaid mängijaid autasustatakse eriauhindadega.