

1. FIFA REEGLID

Pärnu Summer Cup 2016 toimub rahvusvaheliste FIFA mängureeglite (FIFA Laws of the Game 2013/2014 järgi, link: www.fifa.com/mm/document/footballdevelopment/refereeing/81/42/36/log2013en_neutral.pdf). Juhul kui FIFA reeglites ja Pärnu Summer Cup 2016 turniiri juhendis leidub vastukäivaid väiteid, siis kehtib turniiri juhendis kirjutatu.

2. VÕISTKONNA SUURUS JA MÄNGUAJAD

Vanuseklass	Mängijaid	Mängu aeg	Finaali aeg	Pallid	Suluseis	Vahetused
B (2000/01)	11 vs 11	2x20 min	2x20 min	nr 5	+	vabad
C1 (2002)	11 vs 11	2x20 min	2x20 min	nr 5	+	vabad
C2 (2003)	11 vs 11	2x20 min	2x20 min	nr 5	+	vabad
D1 (2004)	8 vs 8	2x18 min	2x18 min	nr 4	+	vabad
D2 (2005)	8 vs 8	2x18 min	2x18 min	nr 4	+	vabad
E1 (2006)	7 vs 7	2x15 min	2x15 min	nr 4	-	vabad
E2 (2007)	7 vs 7	2x15 min	2x15 min	nr 4	-	vabad
F (2008)	5 vs 5	2x15 min	2x15 min	nr 3	-	vabad
Tüd. B (2001-03)	8 vs 8	2x18 min	2x18 min	nr 4	+	vabad

3. VANEMATE MÄNGIJATE KASUTAMINE

3.1 Poisid 2001, 2002 ja 2003

Turniiril võib poiste vanuseklassides 2002 ja 2003 osaleda ühes võistkonnas maksimaalselt kuni 3 vanemat mängijat, kes on sündinud hiljem kui eelneva aasta 1. august.

Näiteks: 2002. aasta sündinud poiste vanuseklassis võib kaasa teha ühe võistkonna eest kolm mängijat, kes on sündinud hiljem kui 1.08.2001.

3.2 Poisid 2004, 2005, 2006, 2007 ja 2008

Poiste vanuseklassides 2004, 2005, 2006, 2007 ja 2008 võib üks võistkond maksimaalselt kasutada 2 vanemat mängijat, kes on sündinud hiljem kui eelneva aasta 1. august.

Näiteks: 2004. aasta sündinud poiste vanuseklassis võib kaasa teha ühe võistkonna eest kaks mängija, kes on sündinud hiljem kui 1.08.2003.

3.3 Tüdrukud 2001-2003

Tüdrukute vanuseklassis 2001-2003 võib osaleda ühes võistkonnas maksimaalselt kuni 2 vanemat mängijat, kes on sündinud hiljem kui eelneva aasta 1. august. Näiteks: 2001. kuni 2003. aasta sündinud tüdrukute vanuseklassis võib kaasa teha ühe võistkonna eest kaks mängijat, kes on sündinud hiljem kui 1.08.2000.

4. TÜDRUKUTE OSALEMINE POISTE VÕISTKONDADES

Vanuseklassides 2004, 2005, 2006, 2007 ja 2008 võib eelneva vanusepiiranguga toodud poisslaste asemel kasutada ka aasta varem sündinud tütarlast. (Näiteks 2004. aasta vanuseklassis võib ühe võistkonna eest mängida hiljem kui 1.1.2003 sündinud tütarlaps.)

5. MÄNGIMINE MITMES VÕISTKONNAS

Mängijatel pole lubatud turniiril mängida rohkem kui ühe võistkonna eest ning rohkem kui ühes vanuseklassis. Vastasel juhul diskvalifitseeritakse mängija turniirilt ning reeglit rikkunud võistkonda karistatakse kolme miinuspunktiga. Lisaks saab võistkond mängu eest kirja kaotuse tulemusega -/+.

6. STAADIONID

Mängud toimuvad Pärnu linna ja Paikuse staadionitel. Mänguväljakud on naturaalse murukattega, Mai kooli staadion viimase põlvkonna kunstmuru. Turniiri mängud toimuvad alljärgnevatel staadionitel:

- Pärnu Kalevi varustaadion (vanuseklassid 2004, 2005 ja tüdrukud)
- Tervise Paradiisi mänguväljakud (vanuseklassid 2006, 2007 ja 2008)
- Pärnu Koidula staadion (vanuseklassid 2000/01, 2002 ja 2003)
- Pärnu Raeküla staadion (vanuseklassid 2000/01, 2002 ja 2003)
- Pärnu Ülejõe Gümnaasiumi staadion (vanuseklassid 2003, 2004, 2005 ja tüdrukud)
- Paikuse Põhikooli staadion (vanuseklassid 2004, 2005 ja tüdrukud)
- Mai kooli staadion (vanuseklassid 2000/01, 2002, 2003, 2004, 2005 ja tüdrukud)

Erakordsete ilmastikutingimuste korral võivad korraldajad mängud osaliselt suunata muudele lähipiirkonnas asuvatele väljakutele sellest eelnevalt asjaosalisi teavitades.

7. TURNIIRI SÜSTEEM

Pärnu Summer Cup 2016 on jagatud alagrupiturniiriks ja võimalusel *play-off* turniiriks.

7.1 Alagrupiturniir

Alagrupiturniiril jagatakse võistkonnad 3- kuni 7-liikmelistesse alagruppidesse, kus kõik alagrupi võistkonnad mängivad ühe korra läbi kõigi ülejäänud sama alagrupi võistkondadega. Alagrupimängudes annab võit 3 punkti, viik 1 ning kaotus 0 punkti.

7.2 Võrdsete punktide arvestamine

Võrdsete punktide korral paremusjärjestuse määramisel arvestatakse:

1. väiksemat antud loobumiskaotuste ja tühistatud tulemuste arvu turniiritabelis;
2. suuremat võitude arvu;
3. omavaheliste mängude seisu;
4. üldist väravate vahet;
5. suuremat löödud väravate arvu;
6. distsiplinaarkaristusi;
7. edasipääseja otsustatakse loosiga.

Edasipääsemise tingimused erinevate alagruppide võrdlemisel võrdsete punktide korral.

Sama paremusjärjestust (v.a. punkt 3/4) kasutame ka erinevate alagruppide samal kohal olevate võistkondade võrdlemisel (näiteks võrreldes 3. kohal olevaid võistkondi alagruppides A, B ja D). Juhul kui alagrupid on erineva suurusega, ühtlustame me tulemused enne võistkondade võrdlemist järgmiselt. Suurema(te)s alagrupp(p)i(de)s eemaldame me esmalt viimase võistkonna ja tema vastu peetud mängude tulemused tabelist. Seda sammu kordame me seni kuni alagrupid on võrdse suurusega. Seejärel võrdleme me samadel kohtadel asuvaid võistkondi ülaltoodud punktide alusel (v.a. punkt 3/4).

7.3 Play-off

Iga alagrupi parimad võistkonnad pääsevad mängima play-off süsteemis esikohale. Täpsed edasisaamise ja play-off süsteemi tingimused sõltuvad osalevate võistkondade arvust, moodustatud alagruppidest ning turniiri mängusüsteemist. Iga vanuseklassi täpne kohamängude süsteem tehakse korraldajate poolt teatavaks hiljemalt 15. juuniks 2016. aastal

8. PENALTID

Play-offis ja finaalis viiki jäänud mängudele järgnevad kohe mänguaja lõppedes penaltid. Poiste vanuseklassides 2000/01 kuni 2003 viis (5) ja 2004 kuni 2008 ning tüdrukud 2001-03 kolm (3) penaltit.

9. MÄNGUDE ARV

Võistkondadele garanteeritakse vähemalt 6 mängu

10. TURNIIRI ŽÜRII

Võimalikud erimeelsused ja protestid lahendab 3-liikmeline žürii, kelle otsus ei kuulu edasikaebamisele. Žüriisse kuuluvad turniiri peakorraldaja, turniiri peakohtunik ning Pärnu JK Vaprus esindaja.

11. KOHTUNIKUD

Kõik kohtunikud on tunnustatud Eesti Jalgpalli Liidu ja/või peakohtuniku poolt. Turniiri peakohtunikuks on Veiko Mötsnik.

12. TURNIIRILE SAABUMINE JA CHECK-IN

Turniirile saabudes on võistkond kohustatud enne oma esimest mängu läbima *check-in* protseduuri turniiri kontoris. Turniiri kontor avatakse *check-in* protseduuride jaoks üks päev enne turniiri ametlikku algust, 29. juunil kell 12:00 Tervise Paradiisi õuealal (aadress Side 14, Pärnu + <http://www.summercup.org/kaart/>).

12.1 Check-in protseduur

Check-in protseduur koosneb järgmistest toimingutest:

1. Võistkonna esindaja on kohustatud turniiri kontoris esitama täidetud Pärnu Summer Cup'i registreerimislehe. Võimalus on allkirjastatud registreerimisleht saata enne turniiri algust e-postiga aadressile info@summercup.org.

Turniirile ei lubata mängima mängijaid keda pole registreerimislehel üles antud.

2. Iga võistkonna esindaja on kohustatud oma allkirjaga kinnitama turniirile saabumist, nõustumist turniiri reeglitega ning kursis olekut võimalike viimase hetke muudatustega.

3. *Check-in* protseduuri läbimisel antakse igale võistkonnale turniiri stardipakett, mis sisaldab osalejate käepaelu, turniiri raamatuid, linna kaarti, reegleid ja ajakavasid.

Võistkondi, kes ei ole täitnud korrektselt kõiki eelnevaid punkte (1-3) turniirile mängima ei lubata.

13. MÄNGUDEGA SEONDUVAD REEGLID

1. Võistkond peab olema võimeline turniiri mängude ajal (st. alates 15 minutit enne mängu algust kuni 15 minutit peale mängu lõppu) vastasvõistkonna soovi korral tõendama väljakukohtunikule enda mängijate korrektset vanust passi või EJK-i mängijakaardi esitamisega. **Isikut tõendav dokument peab olema kindlasti mängude kaasa võetud.**

2. Võistkonna suurus on max. 23 mängijat (vanuseklassid 2000/01, 2002 ja 2003) ning 16 mängijat (vanuseklassid 2004, 2005, 2006, 2007, 2008 ning tüdrukud 2001-03).

3. Võistkond peab olema võistluspaigas hiljemalt 15 minutit enne mängu algust.

4. Punase kaardi saanud mängija jätab vahele järgmise mängu.

5. Ühevärviliste võistlusvormide puhul vahetab särgid teisena märgitud võistkond või kasutab veste. Vestid tagatakse korraldajate poolt.

14. INFO VÕISTKONNA JUHTIDELE

1. Isik, kes on märgitud võistkonna juhiks, vastutab nii mängude, kui muul ajal võistkonna eest.

2. Võistkonna juht hoolitseb selle eest, et mängijatel on omad magamisvahendid, kui kasutatakse koolimajutust.

3. Turniiri korraldajad ei vastuta vigastuste, haigestumiste ja varguste eest. Igal staadionil on korraldajate poolt esindatud esmaabi osutaja.

15. PROTESTID

Protest tuleb esitada tunni aja jooksul peale mängu lõppu kirjalikus vormis turniiri kontorisse (kirjalik pöördumine esitada vabas ent loetavas ning arusaadavas vormis) ja tasuda 50 EUR suurune tagatisraha, mis tagastatakse, kui protest rahuldatakse. Protesti tulemuse otsustab žürii.

16. LOOBUMISKAOTUSED

Kui väljakul ei ole vähemalt 4 mängijat (vanusegrupis 2008) 5 mängijat (vanusegrupid 2004, 2005, 2006, 2007 ning tüdrukute 2001-03) ja 8 mängijat (vanusegrupid 2000/01, 2002 ja 2003) 5 min. peale ametlikku mänguaja algust, loetakse mäng loovutatuks ja turniiritabelisse kantakse -/+ kaotus.

17. FORCE MAJURE

Turniiri žüriil on õigus teha mängukohtades ja -aegades muudatusi, kui vältimatu sündmus seda nõuab.

18. AUHINNAD

I, II ja III koha saanud võistkondi autasustatakse karikate ja medalitega. Parimaid mängijaid autasustatakse eriauhindadega.